

A REAL TIME ROLE-PLAYING

SEIN

SEIN
SEIN SOFT INC.

STORY...

不気味なほど静かな海に、深い霧につつまれた弧島、ルワンダ島がある。かつてそこは平和な島であった。しかしあまりにも平和であったがゆえ、突如、妖怪“ペイ・バルーサ”が手下を引きつれ、この島に攻め込んできた。島はあっという間に征服され、人々は地下奥深くに閉じこめられてしまった。“ペイ・バルーサ”は、妖怪どもをあちこちに放ち、権力をほしいままにした。『昔より伝わる五色の妙薬を手にすることができるのなら、あの島に平和をとりもどすことができるのじゃが…』とある老人がつぶやいた。それを聞いたひとりの勇士が立ち上がった。その名は“トリトーン”……。

＝はじめに＝

この度は、『トリトーン』を御買い上げ下さいましてまことに有難うございます。

パッケージ付随のユーザーアンケート(登録)ハガキは御面倒ですが、必要事項明記の上、弊社までご返送下さいます様お願い申し上げます。(切手不要) ユーザー各位を御登録し今後の新製品情報、バージョン・アップなどをサポート致します。

また、プログラムディスクットの破壊、マニュアルの紛失などの場合にもユーザー登録をされていなければサポートできないことがありますのでよろしく御協力のほどお願い致します。

ロード方法

◇ ディスク版

◆ PC-8801/mK II/SR, PC-9801シリーズ, X1シリーズ
FM-7シリーズ. **MSX**₂

- 1) ディスクットをドライブ1にセットし、リセットボタンを押して下さい。
(X1-turbo・FM-7シリーズの場合、ドライブ0、**MSX**₂の場合
ドライブA)

◇ テープ版

◆ PC-8801/mKII/SR

1) LOAD" CAS:TRIT"

2) RUN

◆ PC-8001mKII SR

1) CLOAD"TRIT"

2) RUN

◆ X1シリーズ

1) IPLロード後

◆ **MSX**

1) BLOAD" CAS: " , R

◆ PC-6001mKII/SR

1) ベーシックの5番を選びます。

2) "How many pages?"

で "2" とタイプし、

3) CLOAD "TRIT"

4) RUN

◆ FM-7シリーズ

1) LOAD "CAS 0:"

2) RUN

◇ うまくロードできない時は……

1) もう一度操作方法がまちがっていないかを確認して下さい。

2) テープ版の場合、テープは巻き戻してありますか、データーレコーダーのヘッドはよごれていませんか。

3) ディスク版の場合、ディスクはラベル面が上になっていますか、ドライブ1にディスクをセットしていますか。

※上記以外の場合は販売店までお問い合わせ下さい。

画面説明

1. H.P.(HIT POINT)

生命力を示します。この値は回復しますが、次の STRENGTHを上まわることとはなく、この値が0になれば、トリトーンは死んでしまいます。なお、上限は1400です。(**MSX** の場合は、1900です)

2. STR.(STRENGTH)

敵に対する攻撃力であり、つまりはレベルを意味します。

なお、上限は1400です。(MSXの場合は、1900です)

3. EXP.(EXPERIENCE)

経験を表します。怪物を倒したとき、自分の強さ及び相手の強さにより、増加します。なお、ある値に達すると、レベルが上がりSTRENGTHが増加します。

4. MAGIC BALL

現在、持っている魔法の玉の数です。なお、上限は24個です。

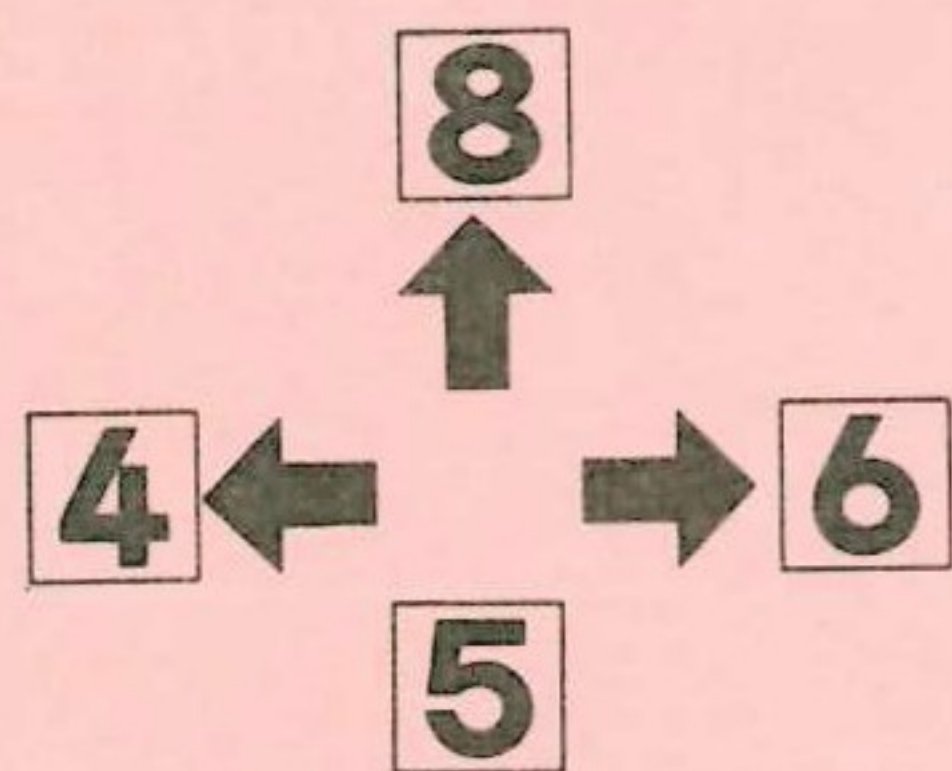
5. ウインド

対戦相手のSTATUSが表示されます。又、データのセーブ・ロード及び他のメッセージが表示されます。

キー操作

1. 移動

1) PC-8801/mK II/SR, PC-9801シリーズ, X1シリーズ
FM-7シリーズの場合



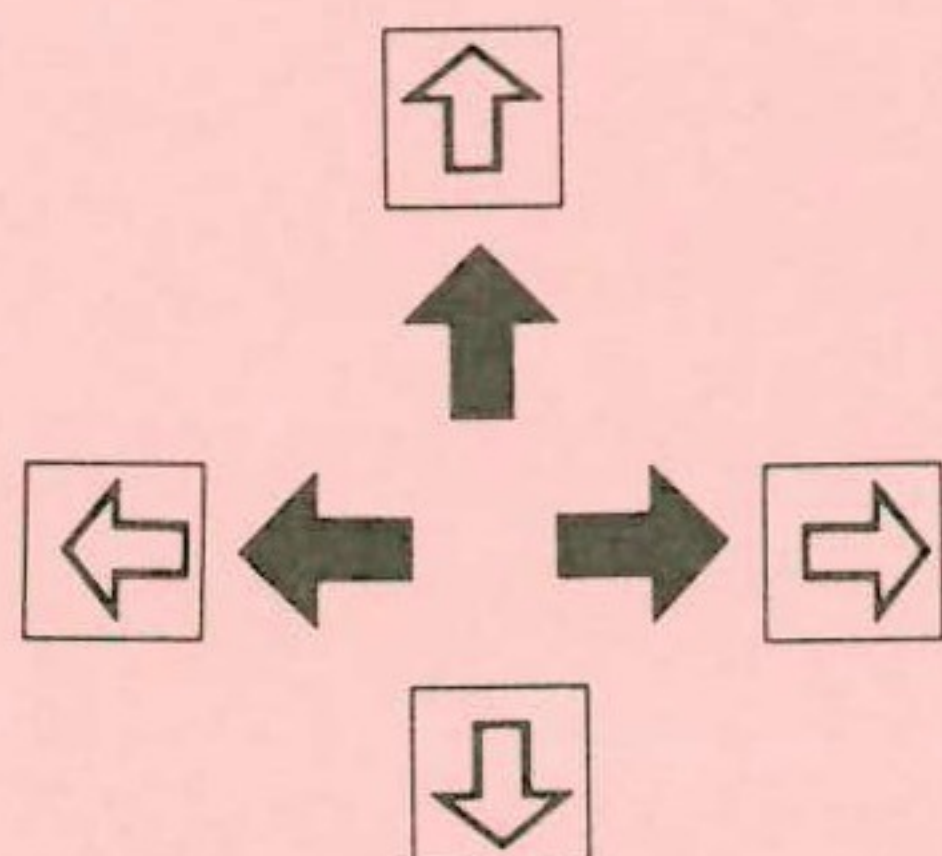
6 Key = 右へ移動します。

4 Key = 左へ移動します。

8 Key = 上へ移動します。
ジャンプします。

5 Key = 地上及び地下迷宮の出入り
(FM7シリーズの場合 2 Key)

2) PC-6001mK II/SR, MSX, MSX₂ の場合



⇒ = 右へ移動します。

⇐ = 左へ移動します。

↑ = 上へ移動します。
ジャンプします。

↓ = 地上及び地下迷宮の出入り

2. 剣を振る

X Key ※ジャンプしながらも剣を振ることができます。

(PC-6001mk II/SR、**MSX**の場合 **SPACE** Keyです。)

3. 魔法の玉(MAGIC-BALL)を出す

Z Key

(PC-6001mk II/SR、**MSX**の場合 **SHIFT** Keyです)

4. データをセーブする

S Key

5. データをロードする

L Key

※データのセーブ・ロードは

“DATA SAVE (LOAD) NUMBER?”
と表示されますので、1.2.3……9の中
の番号を押して下さい。取り消しをす
るときは0を押して下さい。テープ版
の場合は“DATA SAVE (LOAD) PUSH
SPACE”と表示されますのでデータ
セーブ用のテープがセットされている
ことを確かめてスペースKeyを押して
下さい。取り消しは0を押して下さい。

6. 途中でゲームを中断する

ESC Key

7. 音楽のON, OFF

カナ Key (PC-6001mk II/SR, **MSX**, **MSX**₂は除く)

8. メモリーにデータをセーブする(PC-6001mk II/SR, **MSX**のみ)

W Key

9. メモリーからデータをロードする(PC-6001mk II/SR, **MSX**のみ)

R Key

ITEM (アイテム)

ゲーム進行中に獲得できるアイテムを紹介します。



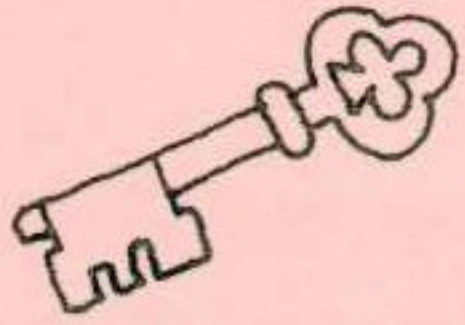
“ペイ・バルーサ”を筆頭とする妖怪たちを倒すための最も重要なカギとなる各種妙薬です。これらの薬を飲むことにより、走るのが速くなったり、ジャンプ力がアップしたり剣を振るのが速くなったりします。



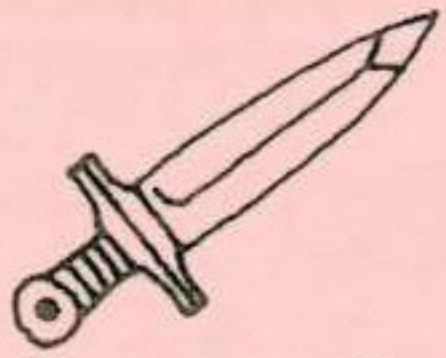
このローソクを手にするにより今まで見えなかったものが見えるそうです。



この十字架はあなたを秘密の地下室へと導きます。



今まで通ることができなかったところを、この鍵を使うことにより通ることができます。



この剣を手にするにより攻撃力がアップします。



楯・I 防御力がアップします。



この壺を手にして始めてMAGIC・BALLを増やすことができるでしょう。



この聖書を手にとると、魔法使い“MAGE”の投げ放つ呪文に対する防御力がアップすると言われています。



“ARCKS”が武器とする火の玉に対する防御力がアップすると言われています。



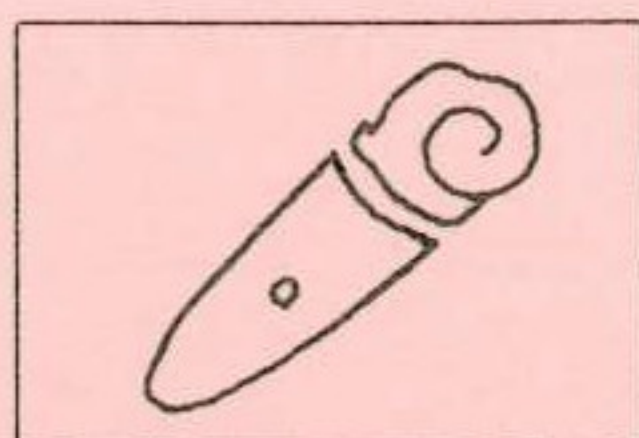
この巻き物は、重要な武器のひとつであるMAGIC・BALLの増やし方を教えてくれるでしょう。



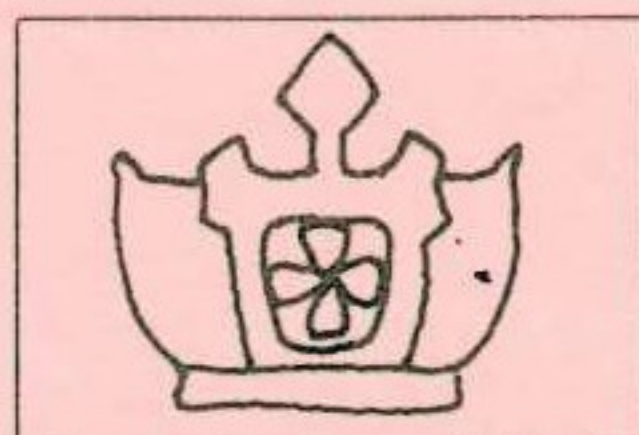
“CROU”の投げ放つ希妙な物体に対する防御力がアップすると言われています。



楯・II ドラゴンの吹くFIRE(火)に対する防御力がアップすると言われています。



王室へとつながる部屋への入口が見えるでしょう。



勇者のしるしであるこの王冠は、あなたをきっと勝利へと導いてくれるでしょう。

※ テクニック次第では、すべてのアイテムを手にしなくても切り抜けることができるかもしれません。しかし、必ず必要とされるアイテムも存在しています。

魔法

H.P.1000まで達すると、2種類の魔法を使うことができます。モンスターとの戦いも、後半になってくるとこの魔法が重要な役割を果たすでしょう。しかし、MAGIC・BALL が必要だということも忘れないで下さい。

M Key : 魔法を使うときに押して下さい。

MAGIC	効 力	必要なM.B.数
I〔HALT〕	すべての敵の動きを止める	3 個
II〔FLASH〕	すべての敵を一瞬にして消す	5 個

ゲームの進行

トリトーンの攻撃というのは、基本的には剣を振り抜くことにより、相手にダメージを与えます。(ジャンプしながら切りつけると2倍のダメージを与えます。)

しかし、経験を積んでいくことによって、魔法の玉(MAGIC BALL)を手にしたたり、より優れた魔法を使うことができるでしょう。

◆ゲームの性質上、進行上のヒント等の電話による問い合わせには一切お答えできません。